



SPELREGELS U10

(5 tegen 5)

2018-2019

Terrein

De wedstrijden worden gespeeld op een gehomologeerd terrein.

1. Hoogte basketbalring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter

3. Bal

De U10 spelen met bal nr. 5

4. Duur, rust en time-outs

De U10 spelen 8 periodes van 4' met chronostop.

Er is een rust voorzien van 1' tussen de periodes van 4'.

Tussen de vierde en vijfde periode is er 10' rust. Op dit moment wordt er eveneens van speelhelft gewisseld.

Er worden geen verlengingen gespeeld.

Elke ploeg heeft recht op 1 time-out per speelhelft (1 time-out per 4 periodes van 4')

5. Vrije worplijn

Vrije worpen dienen van achter de stippellijn genomen te worden of verder achteruit (ongeacht er gespeeld wordt op vaste, in de hoogte verstelbare doelen of er gespeeld wordt op voorhangborden)

De speler wordt aangemoedigd om verder te gaan staan, in functie van zijn individuele mogelijkheden.

6. Score

Elke score, met uitzondering van een vrije worp, telt voor 2 punten, zelfs indien er gescoord wordt van achter de 3-punterlijn.

Bij een vrije worp wordt 1 punt gescoord.

Na elke quarter (d.i. 2 speelperiodes van 4') wordt de score terug op nul gezet.

Een ploeg die een quarter wint, krijgt 3 punten toegewezen.

Een ploeg die een quarter verliest, krijgt 1 punt toegewezen. Als de score gelijk is, krijgen beide ploegen 2 punten.

De score wordt op een specifiek scoreformulier (de oude wedstrijdboek) voor U10, bijgehouden. Zie bijlage voor wat er voor de wedstrijd allemaal dient ingevuld te worden voor de wedstrijd.

De ploeg die het meeste aantal punten totaliseert op het einde van de 4 quarters (d.i. het totaal van de punten die per quarter worden toegewezen; maximum score is dus 12 punten), wint de wedstrijd.

De verliezende ploeg behaalt dus minstens 4 punten.

Deze eindscore wordt vermeld bij de Final Score (bijvoorbeeld 12-4).

Indien de twee ploegen evenveel punten behalen, wordt er geen verlenging gespeeld.

Voor U10 worden er geen klassementen opgemaakt. De wedstrijdbladen moeten wel worden opgestuurd naar het PC en als score wordt 1-1 ingebracht in smart client.

7. 24" en 8" regel

De 24" en 8" regel zijn niet van toepassing!

8. Zoneregels en 3" regel

De zoneregels en 3" regel zijn van toepassing. De 3" regel wordt echter ruim toegepast.

9. Verdediging

Elke ploeg is VERPLICHT te verdedigen in een Man to Man defense.

Een zone verdediging is NIET toegestaan.

Indien er full court verdedigd wordt moeten de spelers duidelijk een man-georiënteerde positie innemen, de verdedigers mogen niet een bepaalde plaats op het terrein innemen (zone press)

10. Fouten

De huidige reglementering betreffende fouten blijft behouden:

- persoonlijke fout: 5 per wedstrijd
- ploegfouten: 4 per quarter (2 periodes van 4')

11. Deelname, aantal spelers en vervangingen

Een ploeg mag maximum 12 spelers op het wedstrijdblad inschrijven. Een ploeg moet minimum 7 spelers op het wedstrijdblad inschrijven.

Indien een ploeg minder dan 7 spelers op het wedstrijdblad kan inschrijven, mag de wedstrijd gespeeld worden maar verliest deze ploeg de wedstrijd met een administratief forfait. De club van deze ploeg krijgt bij de eerste overtreding een berisping en zal door de provinciale afgevaardigde aangesproken worden!

Vervangingen: principe van "de slang"!

Spelers komen op het terrein volgens de aangenomen volgorde op het wedstrijdblad.

Men mag starten vanaf eender welk nummer op het wedstrijdblad, maar na de eerste 4 minuten speeltijd komen de volgende vijf spelers (volgens de volgorde van het wedstrijdblad) op het terrein. Deze regel geldt voor de ganse wedstrijd.

Bij eliminatie van een speler (door kwetsuur of foutenlast) schuift de volgorde van opstelling automatisch één speler op.

Uitzondering:

Alleen indien 10 spelers op het wedstrijdblad genoteerd staan (en ook aanwezig zijn bij het begin van de wedstrijd) mag men tijdens de rust de startplaats van de "slang" wijzigen, om te voorkomen dat steeds dezelfde ploeg samen speelt! Zodra men niet meer over 10 spelers beschikt vervalt deze uitzonderingsmaatregel.

12. Sprongbal

De regel van het wisselend balbezit is een methode om de bal in het spel te brengen door een inworp in plaats van door een sprongbal.

In alle sprongbalsituaties die niet het begin van de wedstrijd uitmaken, moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp, op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar voor sprongbal gefloten werd.

De ploeg, die bij de opworp in het begin van de wedstrijd niet als eerste balbezit verwerft, zal het wisselend proces beginnen door het verkrijgen van de bal voor een inworp dichtst bij de plaats waar de eerstvolgende sprongbal gefloten werd.

De pijl voor het wisselend balbezit zal de aanvallende basket van de ploeg aanduiden, die bij de volgende sprongbalsituatie de bal moet toegewezen krijgen. De richting van de pijl moet onmiddellijk gewisseld worden na het einde van een inworp voor die gelegenheid.

13. Bekercompetities en eindronden

Deze zijn in tegenspraak met de doelstellingen van het pré-basketbal (leeftijd U8 – U10) en worden daarom niet ingericht!

14. Wedstrijdleiding

De wedstrijd wordt begeleid door 1 of 2 Youth Officials (minimaal 14 jaar).